

FREEPORT METaverse

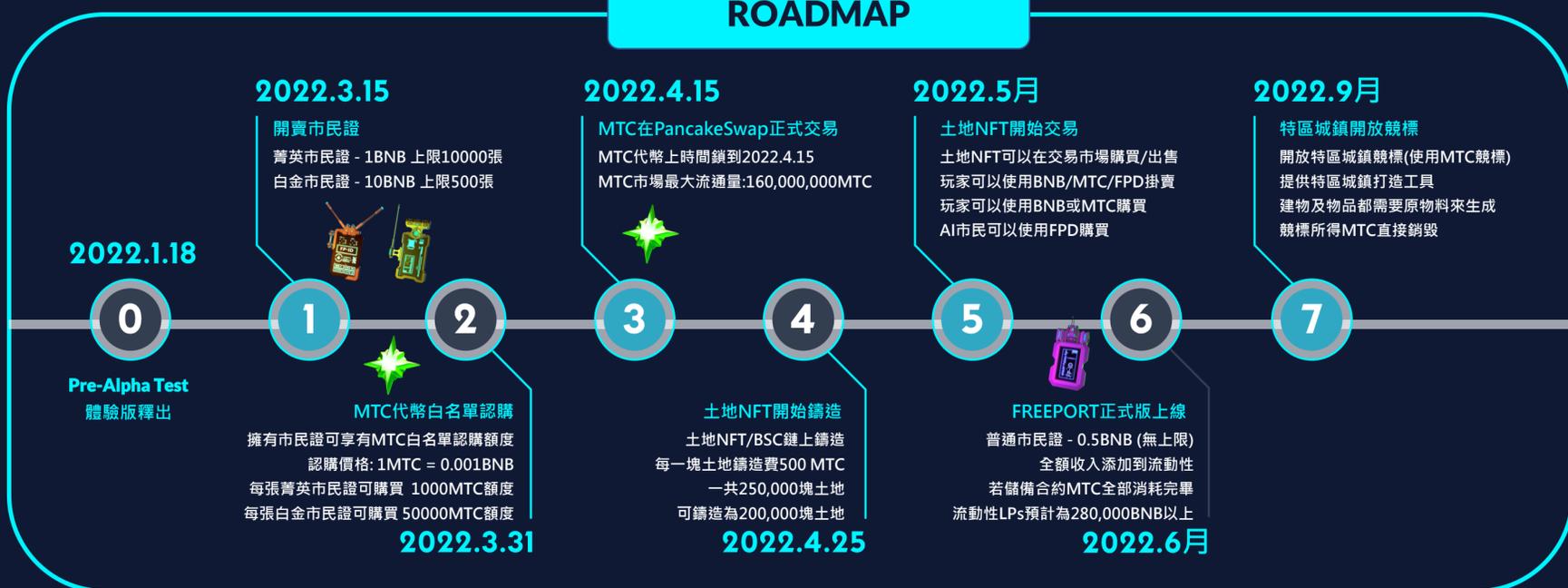
ONE-PAGE OVERVIEW

一個可演化的虛擬世界

MetaCore將會部屬在BSC鏈上

雙幣制經濟體系 · MTC介於BSC和遊戲鏈 · FPD只流通於遊戲鏈。

ROADMAP



概述

FREEPORT自由港元宇宙是什麼?

FREEPORT 是一款結合邊玩邊賺的區塊鏈元宇宙遊戲,擁有可演化的虛擬世界和自由經濟體。

特色

百萬AI市民透過智能合約擁有經濟自主的資產掌控權。

資產(NFT)不會憑空被鑄造出來,所有物理意義上的物品,都必須經過原物料被市民的技能製造出來。

FREEPORT 運作在專屬獨立的遊戲區塊鏈上 (Arina-Chian)

經濟主旋律

全力提高流動性(LP)

>> 一路夯實基礎經濟,市民證收入全額把流動池LPs 加好加滿。

降低代幣(MTC)流通數

>> 所有土地鑄造費用需要以MTC支付,並鎖倉三年。特區城鎮標售所得MTC收入全額銷毀。

代幣(MTC)破發可贖回

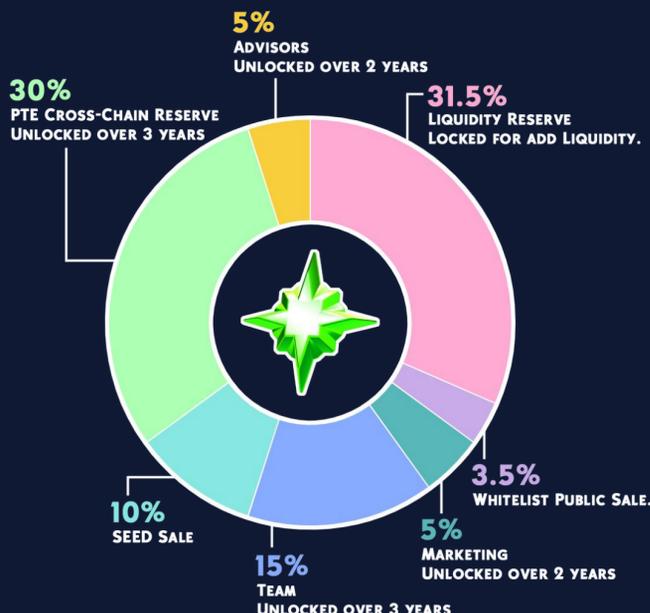
>> 代幣銷售後會先儲備在贖回智能合約中,遊戲上線前破發可憑市民證NFT全額贖回。

全力推廣到區塊鏈/一般用戶

>> 使用非對稱加密內化錢包技術,讓玩家無須外掛錢包即可遊玩FREEPORT,未來僅須透過交易所(如:幣安)轉入/轉出BNB出入金。

代幣經濟

Meta Core(MTC)



總發行量: 1000,000,000MTC

物暢其流

NFT由原物料生成

>> 物品NFT製造需要由原物料生成,市民開採出來的原物料便有流通的循環。

虛擬創業

>> 遊戲內的城鎮互相之間經濟是獨立的,雖然有拍賣場可以交易,但不主動流通。玩家可以買下土地店面,開設工坊,自己打造道具裝備及資產,或者租給其他玩家收取手續費。生產的道具裝備不但能拍賣給玩家賺取MTC,還能賣給AI市民賺取FPD。

流通延伸

>> AI黑市,賣到黑市的裝備會被副本"怪物"買走,成為玩家們擊殺"怪物"的戰利品,誘導玩家去生產。